Une alimentation produit en général plusieurs tensions différentes

La carte mère est le support central sur lequel les autres éléments sont rattachés, c’est la carte de circuits imprimés principale

Le processeur c’est la tête pensante de l’ordinateur. Il exécute les programmes. Il y a deux architectures principales de processeur : le RISC(Reduced Insertion Set Computer) et le CISC(Complex Instruction Set Computer)

Le système de refroidissement

La mémoire morte : tout support de stockage(disque dur, clé USB)

La mémoire vive : permet à l’ordinateur de s’afficher

Adaptateur : permet d’étendre ou d’apporter de nouvelles fonctionnalités à l’ordinateur .

Câbles internes : permettent de relier les différents composants de l’UC

Les câbles d’alimentation internes connectent les lecteurs à la carte mère.

Les bus : ce sont des chemins qui permettent l’échange de données entre les composants de la carte mère.

Chaque processeur est adapté à une carte mère ; les ventilateurs aussi.

Une machine clown est une machine qui est constituée des composants venant de constructeurs différents.

Le cœur définit la rapidité du processeur

LES MODULES DE MEMOIRE

CACHE ET VERIFICATION DES ERREURS

Il est conseillé de répartir la RAM équitablement sur les deux espaces pour avoir une meilleure rapidité

LES ADAPTATEURS

Augmentent la fonctionnalité d’un ordinateur en ajoutant des contrôleurs pour des unités spécifiques, ou en remplaçant des ports ne fonctionnant pas correctement.

DISQUES DURS ET LECTEURS DE DISQUETTE

LECTEURS OPTIQUES, LECTEURS FLASH ET INTERFACES DE LECTEUR

Lecteurs optiques : lecteurs CD, DVD…

Au niveau des DD, on a des technologies RAID

Le câble droit permet d’interconnecter des éléments de même nature, le câble croisé permet d’interconnecter des objets de natures différentes ;a

LE PROCESSEUR